Игра “Машинки”

Автор: Дубровский Игорь Александрович

Игра выводит на экран гоночную трассу и модельки двух игроков управление которыми происходит с помощью клавиш wasd и кнопок стрелочек соответственно. Игра предназначена для двоих игроков, цель игры пройти заданное в верхнем левом углу количество кругов быстрее соперника. Код написан на языке программирования python, а конкретнее использую одну из его библиотек pygame. В начале игры игроков встречает главное меню с возможностью выбора режима игры – одна карта или марафон, включающая в себя проезд всех пяти карт и выбора победителя по количеству выигранных матчей. Во время игры интерфейс слева сверху показывает количество пройденных кругов и текущее время заезда для каждого игрока, отсчет начинается, как только игрок пересекает финишную черту первый раз. Чтобы программа засчитала пройденный круг игрок требуется пройти n-ое, указанное в программе отдельно для каждой карты, количество чекпоинтов, раскиданных по трасе серых линий. В конце игры появляется информирующее окно с временем победившего и проигравшего игрока если он успел пересечь финишную черту до конца обратного отсчета, который начинается, как только первый игрок заканчивает игру. Во время игры есть возможность поставить игру на паузу если нажать кнопу Esc, во время паузы управление не возможно, а время перестает идти, и интерфейс паузного окна предлагает выйти в главное меню или закрыть всю игру.

